

PESQUEIROS			
01	Norte ou Oiapoque	17	Vaca
02	Juncal ou Juncá	18	Marieta
03	Raso	19	Pesqueiro fundo pedra e cascalho
04	Machadinho	20	Pedra da Corvina e Pedras Manuel Luís
05	Pacoval	21	Barra do Apeu
06	Quiriri	22	Ilha Boa Vista de São João
07	Moroçoca	23	São Jorge, Maracaçumé e Apeuzinho
08	Canalzinho e Cheira-café	24	Andrade, Tamanduá, Atim e Mutuoca
09	Canal do Espadarte ou do Navio	25	Santo Antônio, Baleia, Machado e Pitiu
10	Baixo do Espadarte	26	Farol de São João
11	Ponta da Romana e Tamaruteua	27	Retiro
12	Zero grau ou Piraquembaua	28	Lençóis e Bate-vento
13	Lajeiro	29	Caçacuirá, Guajurutuia, Muricituia e Mangunça
14	Banco Catujuna ou Bacaba	30	Faval e Bacanga
15	Terçado	31	Pericaú, Itacolomi e Ilha dos Ovos
16	Tetêu	32	Ilha do Cajual e Ilha do Medo

Convenções Cartográficas

LIMITE ESTADUAL

LIMITE MUNICIPAL

LIMITE DA BACIA

Legenda

POÇOS

BLOCO BM-PAMA-8

MUNICÍPIOS DO DIAGNÓSTICO SOCIOECONÔMICO

MUNICÍPIO DE COLARES

MUNICÍPIO COM BASE DE APOIO

BASE DE APOIO AÉREO BASE DE APOIO MARÍTIMO

ROTAS DAS EMBARCAÇÕES DE APOIO

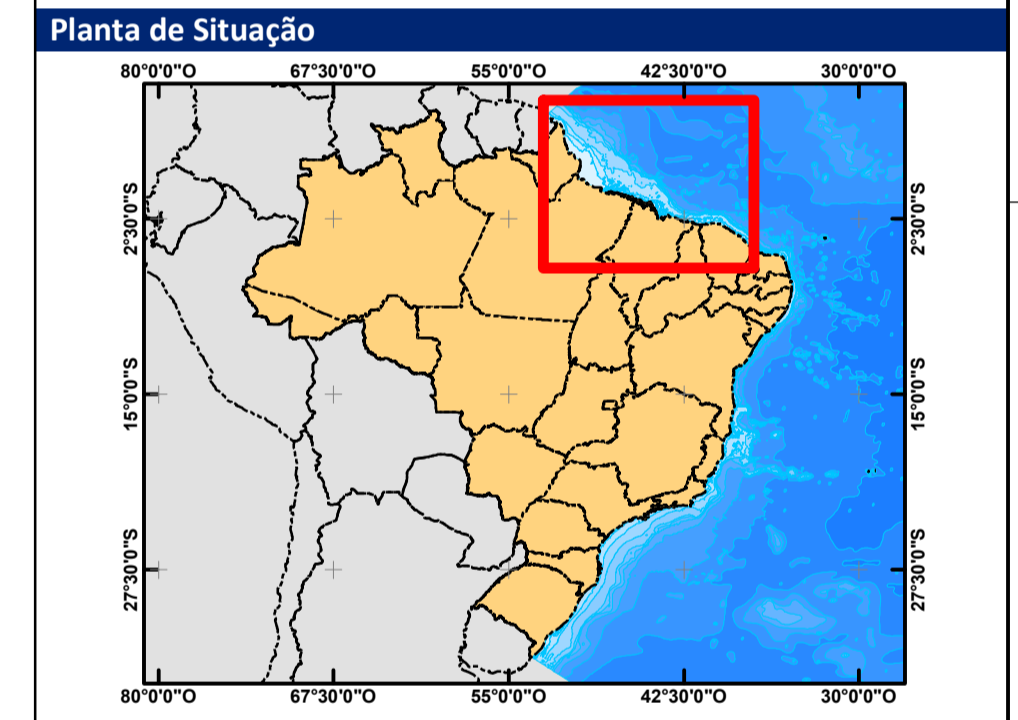
DISTÂNCIA DO BLOCO EM RELAÇÃO A COSTA

ÁREA DE CONCENTRAÇÃO DOS RECURSOS PESQUEIROS

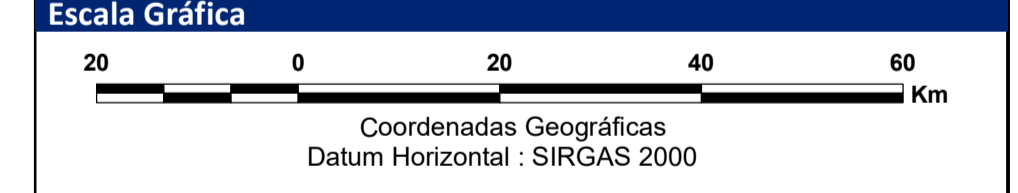
Pesqueiros

ÁREA DE ATUAÇÃO DA FROTA DE PESCA ARTESANAL DO MUNICÍPIO DE COLARES / PA

Rede de emalhe e espinhel



- Referências**
- Malha Municipal, 2010 (IBGE).
 - Cartas Internacionais ao Milionésimo. BCIM v. 4.0, 2014 (IBGE/DGD).
 - Carta Náutica N° 10 - Costa Nordeste da América do Sul (DHN).
 - Pesqueiros, 2016 (AECOM/Habtec)
 - Áreas de pesca, 2015 (AECOM/Habtec)



Cartografia/Geoprocessamento

Marina Federhen Heberle

Execução

Hidrosfera
OCEANOGRÁFIA E MEIO AMBIENTE

Cliente

PETROBRAS

Projeto

RCA PARA A ATIVIDADE DE PERFURAÇÃO MARÍTIMA NO BLOCO BM-PAMA-8, BACIA DO PARÁ-MARANHÃO

Título

MAPA DE PESCA ARTESANAL DO MUNICÍPIO DE COLARES / PA

Responsável Técnico

Dirceu Eliseire Jr.
Dirceu Eliseire Jr.

Escala 1:750.000 Data Março/2017
Mapa n° Revisão 01

Hidrosfera Cartografia e Meio Ambiente
Arquivo: Mapa_Pesca_Artesanal_Colares - Data: 23.03.2017