





**Legenda**

**Áreas de Fundeio**

-  Fundeadouros
- 01 - Fundeadouro para navios de guerra
- 02 - Fundeadouro para navios que necessitam efetuar inspeção sanitária ou desembarço (desembarque e embarque de tripulantea, oficiais e materiais), com tempo de permanência não superior a 3 horas.
- 03 - Fundeadouro para navios com programação de atracação definida para as próximas 24 horas.
- 04 - Fundeadouro para navios com programação de atracação para o porto de Santos, porém sem definição de dia e hora.
- 05 - Fundeadouro para navios ainda sem programação para o porto de Santos.
- 06 - Fundeadouro de emergência para embarcações com suspeita de avaria no embalado e/ou vazamento de material radioativo e para navios de quarentena.
- 07 - Fundeadouro provisório, utilizado em situações de emergência.
- 08 - Fundeadouro para embarcações miúdas e de recreio.
-  Fundeio Proibido

*Titulo de Projeto*

**EIA DA DRAGAGEM DE APROFUNDAMENTO DO CANAL DE NAVEGAÇÃO, BACIAS DE EVOLUÇÃO E BERÇOS DE ATRACAÇÃO DO PORTO DE SANTOS**

*Titulo da Carta*

**Detalhe da Área Marinha da Área Diretamente Afetada (ADA) e Área de Influência Direta (AID) - Meio Físico**

<i>Figura</i> Capítulo 8.1	<i>Escala</i> 1:150.000	<i>Tamanho</i> A3	<i>Data</i> Mar/2008
-------------------------------	----------------------------	----------------------	-------------------------